

ANTERAI KASZTOK

Anterai Királyi Vércse Lovagrend

A Quiron-menti királyság egyetlen lovagrendje, gúnynevén a „syl Erwyl lovagrend” elsődleges célja a királyi korona és Antera védelme mind külső, mind belső ellenfeleitől. Nem nevezhető nagy múltú lovagrendnek, hiszen P.sz. 3377-ben hozta létre Altamor syl Erwyl, Antera országbárója, miután ismeretlen tettesek elrabolták a királynét, aki végül viszontagságokkal és vérrel teli tengeri utazás és rövid keskelloni tartózkodás után ért csak vissza a gileani királyi udvarba. Gúnynevét onnan kapta, hogy az alapítását követő másfél évtizedben többször tűnt úgy, hogy a korona védelme helyett inkább a rend alapítójának és nagymesterének személyes ambícióit hivatott kiszolgálni. Az országbáró saját városát, Raxis kikötőjének korszerű erősítését tette meg a „vércsések” fellegvárának, amely sok harcot látott az elkövetkező anterai-sinemosi kikötőháborúban. A rend végleges központjának Rowon városát szánták, mely akkoriban még anterai örökös tartomány volt, így P.sz. 3386-ban megkezdték a rowoni tartományhercegi palota átalakítását, mely így már sokkal felkészültebben fogadhatja a déli wagandák betörését 3415-ben.

A lovagrend tagjai, akiket jelképük alapján vércsésnek nevez a köznép, vértetük felett mélykék és vörös színeket viselnek, melynek mellkasán rendjük címerét viselik. Ez megegyezik Antera címerével, a vörös-kék mezőben lévő, egymással szembe állított barrakúdával, melybe azonban a pajzs csúcsa felől fekete mezőben ezüst vércse ékelődik. A vércséseket kemény tartásra, a komturok feltétlen követésére, Antera és a királyi korona iránti rajongásra, könyörlésre és mértéktartásra nevelik – ebben a sorrendben. Képzésükben sokkal nagyobb hangsúlyt kap a fegyverforgatás az elméleti tudományoknál, hiszen elsősorban a királyi testőrségben és a határerődökben kell helyt állniuk és nem mindenféle bálokon és esélyeken.

A rend különlegessége, hogy azóta, hogy Rusmord király P.sz. 3410-es halálával egy évtizedre anyakirályné került Antera trónjára, a rendnek női tagjai is lehetnek – közülük kerül ki a királyné tíz fős elit testőrsége, akik egyben legfőbb udvarhölgyei is.

A vércsések képzettségei az első szinten:

Képzettség	fok/%
Nehézvértviselet	Af
Pajzshasználat	Af
5 Fegyver használata	Af
Fegyverismeret	Af
Hadvezetés	Af
Térképészet	Af
Etikett	Af
Történelemismeret (saját kultúrkör)	Af
Legendaismeret (saját kultúrkör)	Af
Írás/olvasás	Af
Heraldika	Af
+1 nyelv ismerete (waganda)	Af, 4
Fegyverdobás (dárda)	Af
Lovaglás	Mf

Ezekhez a további tapasztalati szinteken a következő képzettségek járulnak:

Tsz.	Képzettség	fok/%
3.	Fegyverhasználat	Mf
4.	Pajzshasználat	Mf
5.	Fegyverdobás	Mf
5.	Heraldika	Mf
6.	Nehézvértviselet	Mf
7.	Etikett	Mf
8.	Történelemismeret	Mf
8.	Hadvezetés	Mf

A rend fegyverzetét a hagyományos lovagi fegyverek helyett a gyorsabb, védekezésre alkalmasabb fegyverek jelentik. Jellegzetes fegyverük a hosszúkard (erre kapják meg 3. szinten a Fegyverhasználat Mesterfokát), ami mellett a tör, a láncos buzogány, a lándzsa és a lovaskopja használatában szereznek jártasságot. A térségben egyedülálló módon hajítófegyvert is használnak, fegyverzetükhöz 5 hajítódárda is tartozik. Kiváló sodronyinet viselnek (3/0), melyre csatában testre szabott mellvértet (5/3) és csataszoknyát öltenek. Páncélzatukat vastag, vörös-kék színű, címeres köpennyel egészítik ki. A legtöbben saját szorgalomból és kedvtelésből elsajátítják az Idomítás képzettség vércsére vonatkoztatott változatát, mely számukra csak fele annyiba kerül, mint amennyi az ET táblázatában szerepel. Ekkor induló felszerelésükhöz egy idomított vércse is jár.

Nyomkeresők fejdázszklán

A vércsésekhöz hasonlóan a Nyomkeresők klánjának létrehozása is Altamor syl Erwyl nevéhez fűződik, aki aszisz kapcsolatait felhasználva a királyi udvarba ottani vizitorokat hivatott, akiket főként a nyomolvasásban képzett vadászok kiképzésével bízott meg. A mesterek jó munkát végeztek, így „Altamor kopói”, ahogyan ismertté váltak, néhány év alatt figyelmen kívül nem hagyható veszélyforrássá váltak minden, a korona ellen fenekedő számára.

A klán azóta is kizárólag háromfelé teljesít szolgálatot, elsősorban a kémkedés és a nyomkövetés feladatában: a királyi korona, az országbarói földész és a Vércse Lovagrend nagymestere számára. Elkötelezettségéért cserébe a királyi kamara minden évben komoly pénzeket juttat újabb és újabb kopók kiképzésére.

A Nyomkeresők klánjába tartozó vadász képzettségei annyiban különböznek az általános fejdázszétól (ld. bővebben az Ynev fejdázszai interenetes kiegészítőt), hogy első szinten megkapják a Nyomolvasás/eltüntetés és az Álcázás/álruha képzettségek Alapfokát, harmadik szinten pedig a Mesterfokokat.

Ezzel szemben „csak” 5 fegyver használatában és 2 fegyver dobásában képzettek és nem élvezik a fejdázszok képzetlenségéből származó levonások könnyítését sem.

Nyomfeltárás

Pszí-pont: 1/kör

Meditáció ideje: fenntartott

Időtartam: 1 kör/pont

A diszciplína a rend különleges képessége, mely leginkább a Színezstézia egy különleges alkalmazásának tekinthető. Segítségével a Nyomkereső fejdázsz két különböző hatás elérésére képes.

Egyrészt ha úgy kívánja, Nyomolvasás/eltüntetés képzettsége egy szinttel magasabbnak számít, így az Alapfok Mesterfoknak, a Mesterfok pedig egyfajta megtéveszthetetlen nyomérzéknek. Ez azt jelenti, hogy mindenféle próba nélkül megtalálják és tudják követni a képzettségnél leírt időhatáron belül keletkezett, Alapfokú illetve Mesterfokú Nyomolvasás/eltüntetéssel elleplezett nyomokat is.

Ehhez mindössze annyi körig kell koncentrálniuk, ahány napja az adott nyom keletkezett – tehát annyi pontba kerül a diszciplína alkalmazása.

A másik alkalmazás szerint a Nyomkereső képes átlátni, átérezni az Álcázás/álruha képzettséggel elfedett dolgokon. Amennyiben a fejdázsz Álcázás/álruha képzettsége legalább olyan szintű, mint az álcázóé, megérzi, hogy egy elkendőzött valótságot lát csupán még akkor is, ha az áldozat mesteri színész és tökéletesen játssza a szerepét. Azt természetesen, hogy az álcát milyen céllal vette fel a célpont, az alkalmazás természetesen nem árulja el. Ebben az esetben a fenntartás minden egyes köre alatt 1-1 emberről állapítható meg, hogy visel-e álcát – tehát az alkalmazás annyi pontba kerül, ahány személyre a Nyomkereső gyanakszik.