

## MESSZI MESSZI GALAXISBAN STAR WARS VERSENY

és

### I. Mentálcsovar Sci-Fi Találkozó

A korábbiakhoz képest új helyszínen tartjuk idei utolsó szerepjátékos találkozónkat, mely egyszerre ad lehetőséget minden érdeklődőnek egy sci-fi kaland lejátszására vagy részvételre a régió hosszú ideje első Star Wars versenyén.

A MENTÁLCSAVAR SCI-FI TALÁLKOZÓRA, ahogy a Mentálcsovar találkozókra már több alkalommal, központi modullal készülünk, melyre a karakteralkotást a tetszőleges sci-fi rendszer ismeretének híján nem tudjuk előre közölni – ezzel kapcsolatban, ahogy a képviselt rendszerekkel kapcsolatban is a Mentálcsovar Klub megfelelő fórumán érdemes érdeklődni.

---

A továbbiakban foglaltak tehát értelemszerűen a MESSZI MESSZI GALAXISBAN STAR WARS VERSENNYEL kapcsolatosak.

A hozzáférhetősége miatt a versenyen a **d20 szabályokat** alkalmazzuk, így a karaktereket is eszerint kell megalkotni a későbbi rendelkezések megtartásával.

A szabálykönyvek közül a következők használhatók fel a karakteralkotás során:

Star Wars Roleplaying Game Revised Edition (Core Rulebook)

Star Wars Roleplaying Game Arms And Equipment Guide

Star Wars Roleplaying Game Hero's Guide

Star Wars Roleplaying Game Starships Of The Galaxy

A kaland **a yavini csata után 3 évvel**, az 5. és 6. mozifilm közötti időben játszódik majd, amelybe a karakterek előírászerűen a **lázadók** oldalán csatlakoznak.

A karaktereket **6. szintűre** kell megalkotni 4-5 fős csapatok esetében; ha a csapat létszáma 3, az engedélyezett szint 8.

A Tulajdonságokat elosztás útján kell meghatározni **25 pontból**, ahogyan az az alapkönyv 1. fejezetében szerepel.

Az alapkönyv fajai és kasztjai tetszőlegesen felhasználhatók. Az egyetlen megkötés, hogy **Erő-érzékeny karaktereket nem lehet indítani.**

Az életerőpontok értéke a **lehetséges dobott maximum -2** (d10 esetén például 8).

A karakterek megalkotása mindenben a fenti szabálykönyvek szerint történjen.

A felszerelés meghatározásához a csapat összesen 20,000 + minden játékos után további 3,000 kredit elköltésére jogosult – melyben benne foglaltatik a kasztokkal járó alaptőke is.

**Minden csapattag számára engedélyezett továbbá egy legfeljebb Pöttöm (Diminutive) méretű vadászgép (Starfighter)**, de ezeket nem lehet átalakítani. Két Pöttöm gép egy Apró (Tiny) vadászgépre, három Pöttöm vadászgép viszont egy Kis (Small) méretű, tetszőleges űrhajóra cserélhető.